

УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства образования
Нижегородской области
от 13.10.2026 № 316-01-63-2919/26

**Положение
о проведении историко-краеведческого квиза,
посвященного Дню единства народов России**

1. Общие положения

Настоящее положение определяет цель, задачи, регламент, порядок и условия проведения историко-краеведческого квиза, посвященного Дню единства народов России (далее – Игра).

Игра посвящена празднованию Дня народного единства.

2. Цель и задачи

Цель: повышение уровня патриотического и гражданского воспитания детей Нижегородской области, стимулирование интереса к углублённому изучению истории России и истории родного края в формировании Народного ополчения 1612 г. с помощью игровой технологии и технологии активного обучения.

Задачи:

- создать условия для развития новых досуговых форм работы с детьми;
- привлечь молодежь к участию в мероприятиях, направленных на повышение интеллектуального уровня;
- стимулировать развитие гражданско-патриотического воспитания в молодёжной среде через организацию интеллектуального мероприятия;
- развить умения и навыки работы в команде;
- расширить и углубить знания учащихся по истории России и истории родного края в период Смутного времени и формирования Второго народного ополчения.

3. Порядок и условия проведения

Игра проводится в очном формате, от одной образовательной организации может быть представлена только одна команда численностью до четырех человек.

К участию в Игре допускаются команды, состоящие из школьников 8–11 классов, студентов СПО в возрасте до 17 лет.

Регистрация команд из Нижегородской области по ссылке (5 ноября):
<https://forms.yandex.ru/u/6ac77e0384227c00314b788e>

Регистрация команд из Нижнего Новгорода по ссылке (6 ноября):
<https://forms.yandex.ru/u/6ac77e1395add5002bbace19>

Регистрация участников на навигаторе дополнительного образования по ссылке: <https://p52.навигатор.дети/activity/12866>

Количество команд-участников игры – не более 15.

Регистрация закрывается после набора 15 команд. После закрытия регистрации на почту руководителя, указанную при регистрации команды, придет письмо-подтверждение об участии в Игре.

Сроки проведения:

- 5 ноября 2026 года – для команд Нижегородской области;
- 6 ноября 2026 года – для команд г. Нижнего Новгорода и г. Кстово.

Место проведения: г. Нижний Новгород, проспект Гагарина, д. 35 а, образовательный центр «Вега».

Регистрация участников с 09:30 до 10:00, окончание мероприятия в 13:00.

Контактное лицо - Жаббарова Гюзюль Рашидовна, педагог-организатор ГБУ ДО РЦ «Вега», телефон 8 (831) 234-02-57 (307), e-mail: tourist@vega52.ru

4. Регламент

Командам предлагаются различные вопросы на логику и фактические знания по истории России в период Смутного времени, истории родного края в период Смутного времени и формирования Второго народного ополчения, включающие в себя: исторические события, ставшие основой праздника, экономику и быт эпохи, персоналии и символы, память и культуру, роль Нижнего Новгорода в формировании Второго народного ополчения, народы исторически проживающие на территории Нижегородского края.

В ходе Игры участники должны будут ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

Игра состоит из 7 раундов. В игре предусмотрен 1 перерыв – после 7 раунда.

Раунд 1. Разминка. 5 вопросов с 4 вариантами ответа по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

Раунд 2. Эмодзи. 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

Раунд 3. Узнай по фото. 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

Раунд 4. Правда/Ложь. 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

Раунд 5. Кино 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

Раунд 6. Домино. 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

Раунд 7. Финал. 5 вопросов по 45 секунд каждый. За правильный ответ – 3 балла.

Во время игры запрещается использование справочных материалов на любых носителях информации (гаджеты, «умные часы», тематическая литература, личные записи). Штраф 10 баллов. В случае повторного нарушения, снятие команды с игры.

5. Подведение итогов Игры и критерии оценок

Критерии оценки: за каждый правильный ответ в 1, 2, 4 раундах начисляется один балл; раунды 3, 5, 6 оцениваются двумя баллами; правильные ответы на вопросы финального раунда – три балла за каждый. Максимальная сумма– 65 баллов.

Условиями зачета ответа являются: абсолютно идентичные слова в ответе. В случае если позволена свободная формулировка ответа, то выражение по смыслу подходящее может быть зачтено, как ответ.

В случае если бланк с ответами или ответы переданы организаторам после исхода времени и повторения вопросов, организаторы оставляют за собой право не засчитывать ответы команды.

Бланки ответов выдаются команде непосредственно на игре.

6. Награждение участников

Победители Игры награждаются дипломами победителей и призеров. По итогам Игры все участники получают электронные сертификаты.
